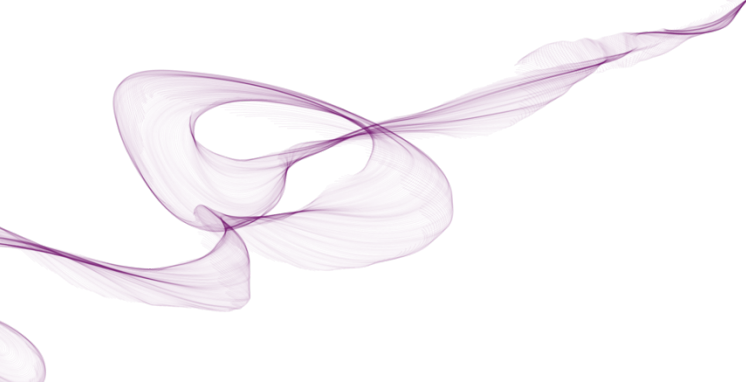




MITÄ TARKOITAMME KULTTUURILLA 1 % KULTTUURILLE-ALOITTEESSA?

Kulttuuri tarkoittaa luovan työn aloja, joissa tuotetaan, esitetään tai ylläpidetään taiteellista ilmaisua ja jotka edistävät taide-elämän monimuotoisuutta, saavutettavuutta ja jatkuvuutta, sekä kulttuuriperinnön vaalimista Suomessa.

Tavoitteenamme on kannustaa yrityksiä tukemaan monipuolisesti suomalaista kulttuurikenttää. Yrityksen 1 % panostus (nettotuloksesta) voidaan kohdentaa ostamalla palveluita tai tuotteita TAI tekemällä lahjoituksia toimijoille seuraavilla kulttuurin ja taiteen aloilla:

1. Esittävät taiteet:

- Teatteri (puhe-, musiikki-, tanssi-, nukketeatteri jne.)
- Tanssi (nykytanssi, baletti, kansantanssi jne.)
- Musiikki (konsertit, festivaalit, orkesterit, kuorot, yhtyeet, säveltäjät, yksittäiset muusikot – kaikki genret klassisesta populaarimusiikkiin)
- Ooppera ja operetti
- Sirkus
- Performanssitaide

Esimerkkejä tuesta: Lippujen ostaminen henkilöstölle/asiakkaille, esityksen tilaaminen yrityksen tilaisuuteen, tilojen vuokraaminen harjoituskäyttöön, lahjoitus teatterille tai festivaalille, markkinointitilan ostaminen käsiohjelmasta.

2. Visuaaliset taiteet:

- Kuvataide (maalaus, kuvanveisto, grafiikka, piirustus jne.)
- Valokuvataide
- Media- ja videotaide
- Sarjakuvataide (taiteellisesta näkökulmasta)
- Taideteollisuus ja taidekäsityö (uniikit teokset, taiteellinen työskentely)

Esimerkkejä tuesta: Taideteoksen ostaminen/vuokraaminen yrityksen tiloihin, näyttelylippujen ostaminen, lahjoitus taidemuseolle tai taiteilijaseuralle, taiteilijan työskentelyn tukeminen (esim. näyttelykulut – huom. lahjoitusten verotus).

3. Kirjallisuus ja sanataide:

- Kaunokirjallisuus, runous, lasten- ja nuortenkirjallisuus
- Kirjallisuustapahtumat ja -festivaalit
- Kirjastojen ja lukemisen edistämishankkeet (yleishyödylliset)

Esimerkkejä tuesta: Lahjoitus kirjailijajärjestölle, yrityksen kirjalahja (ostettuna suoraan kustantajalta/kirjailijalta tietyissä tapauksissa), osallistuminen kirjallisuustapahtuman tukijana.

4. Elokuva ja audiovisuaalinen kulttuuri:

- Kotimainen elokuvatuotanto (art house, dokumentti, lyhytelokuva jne.)
- Elokuva festivaalit
- Elokuva-arkistot ja -kasvatus

Esimerkkejä tuesta: Elokuva festivaalin tukeminen, erikoisnäytöksen ostaminen, lahjoitus alan yleishyödylliselle toimijalle.

5. Kulttuuriperintö:

- Museot (taide-, kulttuurihistorialliset, erikoismuseot jne.)
- Arkistot
- Rakennusperinnön ja kulttuuriympäristöjen suojelu (yleishyödyllisten toimijoiden kautta)
- Aineettoman kulttuuriperinnön vaaliminen (esim. perinteet, käsityötaidot – yhdistysten kautta)

Esimerkkejä tuesta: Museolippujen tai jäsenyyksien ostaminen, lahjoitus museolle tai kulttuuriperintösäätiölle, restaurointihankkeen tukeminen.

6. Muotoilu (Taiteellinen ja kulttuurinen näkökulma):

- Muotoilunäyttelyt ja -tapahtumat
- Muotoilukasvatus ja -tutkimus (yleishyödyllisten toimijoiden kautta)
- Taiteelliseen muotoiluun keskittyvät toimijat

Esimerkkejä tuesta: Muotoilunäyttelyn tukeminen, lahjoitus muotoilualan järjestölle.

7. Monialaiset taideprojektit:

- Taidemuotoja yhdistävät hankkeet
- Taidekasvatus ja pedagogiikka (esim. lasten ja nuorten taidekoulut)

Esimerkkejä tuesta: Taidekoulujen tukeminen lahjoituksin.

Kenelle tukea voi antaa?

Tukea (ostoina tai lahjoituksina) voi kohdistaa esimerkiksi:

- Rekisteröityneille yhdistyksille ja säätiöille, jotka toimivat aktiivisesti edellä mainituilla kulttuurin aloilla. (Huom: Lahjoitusten verovähennyskelpoisuus

edellyttää usein saajan kuulumista Verohallinnon listalle, tai yrityksen suhdetta lahjoituksen saajaan).

- Kulttuurialan yrityksille pääasiassa ostamalla heidän palveluitaan tai tuotteitaan (esim. teatterit, tanssikoulut, tuotantoyhtiöt).
- Ammattitaiteilijoille (freelancereille) pääasiassa ostamalla heidän teoksiaan tai palveluitaan (esiintymiset, tilaustyöt). (Huom: Suorat rahalahjoitukset freelancereille eivät yleensä ole yritykselle verovähennyskelpoisia).
- Julkisille kulttuurilaitoksille (museot, teatterit, orkesterit, kirjasto, taidekoulutus jne.), joiden toiminta palvelee kulttuuria.

Mitä EI tyypillisesti lasketa 1 % kulttuuripanostukseksi tässä mallissa:

- Puhtaasti kaupallinen viihde ilman merkittävää taiteellista tai kulttuurista sisältöä.
- Urheilu- ja liikuntatoiminta (pois lukien mahdolliset kulttuuriliikunnan muodot).
- Uskonnollinen toiminta.
- Eläinharrastukset (esim. hevoskulttuuri)
- Poliittinen toiminta.
- Ruokaan liittyvät toiminta.
- Perusopetukseen kuuluva normaali taidekasvatus.
- Liiketaloudellinen viihde (esim. peliteollisuus, jos ei tavoitteena ole nimenomaan taiteellinen toiminta)

Tarvitsetko apua kohteen valinnassa?

Autamme mielellämme sparraamaan ja löytämään juuri teidän yrityksenne arvoin ja tavoitteisiin sopivia kulttuurin tukemisen tapoja ja kohteita, niin valtakunnallisesti kuin paikallisesti. Jos olet epävarma jonkin kohteen sopivuudesta, olethan yhteydessä!

Tämä määritelmä on ohjeellinen ja pyrimme pitämään sen joustavana kulttuurikentän moninaisuuden huomioiden. Toivomme, että tukea ohjataan myös pienille ja valtavirran ulkopuolella toimiville tahoille, joille se on elintärkeää. Tärkeintä on tukea Suomessa toteutettua suomalaista kulttuuria ja taidetta. Meidän suomalaisten vastuulla on pitää kulttuurimme elävänä ihan jokaiselle sukupolvelle.

